

# デザインによる行動の変化について

宮城県仙台第三高等学校 探究41班

## 1. 背景と目的

世界で起こっている様々な問題は非常に複雑でそれらの解決には多くの人の行動が必要

→人の行動を促すためには **情報の伝え方を工夫することが重要** のではないか

→情報の伝え方に着目して **情報を効果的に伝えられるデザイン**について探究していく

## 2. 実験①

アンケートを4種類作成

●その場で「伸び」をしてください

- A. 良い文章×良いデザイン B. 悪い文章×良いデザイン  
C. 良い文章×悪いデザイン D. 悪い文章×悪いデザイン

(良い:相手に伝わりやすい 悪い:相手に伝わりづらい)

A

伸びをすることにはいくつかのメリットがあります。  
1つは筋肉がほぐれることによって**血流**が良くなり、**疲労感**や**身体のコリ**が改善されるということです。  
2つ目は、**ホルモン**や**自律神経**のバランスを整えて、**ストレス**を**軽減**してくれます。

B

伸びをすることで**血流**がよくなり、圧迫されていた血管が、解放されて、  
血流が良くなるので、血液と一緒に、**酸素**や**栄養**が全身にいきわたり、体中  
が、新しいエネルギーでいっぱいになって、**疲労感**や、**身体のコリ**を軽くし  
てくれて、かかとから指先まで、しっかり伸び切ることで、全身の筋肉を伸  
ばして、めぐりは、改善されます。  
背伸びストレッチは、姿勢が崩れてきたときにも効果的で、自然と**重心**  
が、中心に戻って、胸を張って、肩甲骨が引き寄せられた**理想的な姿勢**に、  
整います。  
運動前に取り入れれば、**パフォーマンス向上**に、運動後に取り入れ  
ば、**体の負担軽減**にも、効果的で、セロトニンの分泌が促されるため、  
ストレスの軽減に、効果的です。

C

伸びをすることにはいくつかのメリットがあります。  
1つは筋肉がほぐれることによって**血流**が良くなり、**疲労感**や**身体のコリ**が  
改善されるということです。2つ目は、**ホルモン**や**自律神経**の**バランス**を整  
えて、**ストレス**を**軽減**してくれます。

D

伸びをすることで**血流**がよくなり、圧迫されていた**血管**が、**解放**され  
て、**血流**が良くなるので、**血液**と一緒に、**酸素**や**栄養**が全身にいきわたり、  
体中が、新しいエネルギーでいっぱいになって、**疲労感**や、**身体のコリ**を軽くし  
てくれて、かかとから指先まで、しっかり伸び切ることで、全身の筋肉を伸  
ばして、めぐりは、改善されます。背伸びストレッ  
チは、姿勢が崩れてきたときにも効果的で、自然と重心が、中心に戻っ  
て、胸を張って、肩甲骨が引き寄せられた理想的な姿勢に、整います。  
運動前に取り入れれば、**パフォーマンス向上**に、運動後に取り入れ  
ば、**体の負担軽減**にも、効果的で、セロトニンの分泌が促されるため、  
ストレスの軽減に、効果的です。

結果	A	B	C	D
した	8件	3件	1件	0件
していない	3件	0件	7件	3件

## 3. 実験②

実験①のAを用いてデザインのみを変化させる

E 伸びをすることにはいくつかのメリットがあります。  
1つは筋肉がほぐれることによって**血流**が良くなり、**疲労感**や**身体のコリ**が改善されるということです。  
2つ目は、**ホルモン**や**自律神経**のバランスを整えて、**ストレス**を**軽減**してくれます。

F 伸びをすることにはいくつかのメリットがあります。  
1つは筋肉がほぐれることによって**血流**が良くなり、**疲労感**や**身体のコリ**が改善されるということです。  
2つ目は、**ホルモン**や**自律神経**のバランスを整えて、**ストレス**を**軽減**してくれます。

G 伸びをすることにはいくつかのメリットがあります。  
1つは筋肉がほぐれることによって**血流**が良くなり、**疲労感**や**身体のコリ**が改善されるということです。  
2つ目は、**ホルモン**や**自律神経**のバランスを整えて、**ストレス**を**軽減**してくれます。

結果	E	F	G
した	4件	1件	1件
していない	3件	5件	6件

## 4. 考察・反省

### 【考察①】

- 良い文章 (A・C) での比較 → **デザイン > 文章**
- 悪い文章 (B・D) での比較 → **デザイン > 文章**
- 同じデザイン (A・B、C・D) → **文章は無関係**

### 【反省①】

- 何が結果に影響を与えるかの考察が難しい
- データが十分に集まらない  
→ **デザインに変化を加える**

### 【考察②】

- Eが「伸び」をした割合最大 → **赤と青が影響力大**
- F、Gは割合小 → **黄色は影響力小**?

### 【反省②】

- 色のみを変化させた
- 色の種類少ない  
→ **フォントや明度、彩度に変化を加える**

## 5. 展望

- 試行回数を増やす
- 掲示方法を見直す

## 参考文献

- 1) <https://markenote.jp/article/412>
- 2) <https://web-camp.io/magazine/archives/63737>

伝わりやすいとは（文章）

伝わりやすいとは（デザイン）