

授業名	<u>SS 理数数学Ⅱ</u>	<u>週 6 単位</u>
コンテンツ名 (单元名)	関数グラフアート (数学Ⅲ:2次曲線)	
この授業で身に 付けさせたい力 (該当するスキルや力 を <u>囲んで</u> ください)	科学する力 (サイエンスリテラシー)	課題発見スキル 情報収集スキル 仮説構成スキル <u>条件制御スキル</u> 情報分析スキル <u>論理的思考スキル</u> プレゼンテーションスキル ディスカッションスキル 論文作成スキル
	自在な力 (グローバルコンピテンシー)	ローカルとグローバルの視座の自在性 自己と他者の視野の自在性 対言語主体的能動的態度(習得態度) <u>対 IT・サイエンスの知識や技術習得態度</u> 協働での問題発見・解決する心 社会への還元に向けて取り組む心
授業の内容または 流れ (簡潔に)	関数グラフソフト「Desmos」を使って数式でドラえもんを描く授業を行ないました。楕円などの図形を駆使し、自ら適切な数値を設定しないと上手に描けないので、試行錯誤しながら取り組んでいました。	